

D: Domino



Spielaufbau

Zunächst werden die Domino-Steine verdeckt in die Tischmitte gelegt und gut durchgemischt.

Im Anschluss daran nehmen sich alle Spieler je 5 Spielsteine.

Die Spieler stellen die Domino-Steine – für die jeweils anderen Spieler verdeckt – vor sich auf dem Tisch ab oder halten sie in der Hand.

Spielablauf

Der Spieler mit dem höchsten Pasch beginnt das Spiel. Ein Pasch ist ein Stein mit gleichen Punktzahlen auf beiden Steinhälften.



Der beginnende Spieler legt seinen Pasch-Stein offen aus und fügt gleich einen zweiten passenden Stein an. Die Punktzahl des zweiten Steins muss in der angelegten Hälfte mit der Hälfte des ersten Steins übereinstimmen. Es gibt zwei Anlegemöglichkeiten: waagrecht oder rechtwinklig.



Der im Uhrzeigersinn nächste Spieler hat nun zwei Möglichkeiten, einen passenden Stein innerhalb seiner 5 Steine zu finden, den er anlegen kann. An die jeweils offenen Enden der beiden aneinander liegenden Steine darf angelegt werden. Besitzt der Spieler einen passenden Stein, darf er ihn anlegen. Besitzt er keinen passenden Stein, dann muss er aus den restlichen Steinen, die verdeckt in der Mitte liegen, einen Stein aufnehmen. Wenn auch der aufgenommene Stein nicht passt, müssen weitere Steine aufgenommen werden, bis ein aufgenommener Stein passt.

Dabei gilt folgende Regel:

Es darf von den aufgenommenen Steinen kein Stein zurückgelegt werden und es darf nur ein Stein angelegt werden, auch wenn nach dem passenden Stein plötzlich weitere Steine aus dem eigenen Vorrat angelegt werden könnten. So dürfen die Spieler nacheinander je einen Stein anlegen, wodurch die Domino-Schlange immer länger wird.

Das Spiel geht so lange weiter, bis entweder ein Spieler alle Steine, die er auf der Hand hat, anlegen konnte oder bis keiner der Spieler mehr anlegen kann (und auch keine restlichen Steine mehr in der Mitte liegen).

Spielende

Gewonnen hat der Spieler, der alle seine Steine anlegen konnte, bzw. – wenn das nicht der Fall ist – derjenige, der auf der Hand die Steine mit der geringsten Gesamtpunktzahl aufweist. Pasch-Steine dürfen dabei nur einfach gezählt werden.

GB: Domino

Game set up

First of all, the domino pieces are put face down in the middle of the table and well mixed.

Then every player takes 5 pieces.

The players put the chosen domino pieces face down in front of themselves on the table or hold them in their hands, so that the other players can't see the figures.

Game play

The player with the highest double starts the game. A double is a piece with the same number of points on both sides of the piece.



The starting player plays his double piece and adds a second matching piece. The number of points of the attached piece must match with the half of the first piece. There are two possibilities to attach: horizontally or squared.



Clockwise, the next player has two possibilities to find a suitable piece from the 5 previously chosen pieces to attach. The player can attach the piece at one of the open ends of the pieces laid out. If the player has a matching piece, he may attach it. If not, he has to choose one piece from the pieces that lay out face down in the middle of the table. If the chosen piece doesn't match, further pieces must be taken until one matches.

Keep in mind the following rule:

It is not allowed to return the pieces taken from the middle. It is only permitted to attach one piece, even if after having attached one piece others from the own stock may match. So the players are allowed to successively attach one piece each. Like this the domino line gets longer and longer.

The game ends when one player has attached all pieces that he had or when the players can't attach any matching pieces anymore (and no further pieces are left in the middle of the table).

End of the game

The player, who could attach all pieces, wins the game, or the player with the lowest total number of points at the end of the game. Double pieces are only counted once.

F: Dominos

Mise en place

Les dominos sont d'abord placés sur la table face retournée et bien mélangés.

Chacun des joueurs prend ensuite 5 dominos.

Les joueurs placent leurs dominos devant eux sur la table – de façon à ce que les autres joueurs ne puissent voir leur valeur faciale – ou les tiennent dans la main.

Déroulement du jeu

Le joueur possédant le plus haut double débute la partie. Un double est un domino avec le même nombre de points sur chaque moitié du domino.



Le joueur qui débute pose son double domino côté face et ajoute aussitôt un deuxième domino approprié. Le nombre de points de la moitié du deuxième domino posé doit correspondre à celui de la moitié du premier domino. Il y a deux possibilités de les accoler : horizontalement ou perpendiculairement.



Le joueur qui suit (dans le sens des aiguilles d'une montre) a désormais deux possibilités de poser un domino approprié parmi ses 5 dominos. Le domino ne peut être accolé qu'aux deux extrémités ouvertes des deux dominos déjà posés. Si le joueur possède un domino approprié, il peut le poser. Si le joueur ne possède pas de domino approprié, il doit alors piocher un domino dans le reste des dominos restés face retournée sur la table. Si le domino pioché ne correspond pas, il pioche un nouveau domino, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un domino corresponde.

La règle suivante doit alors être observée :

Parmi les dominos piochés, aucun ne doit être remis à la pioche, et seul un domino est accolé, même si, après avoir posé le domino correspondant, le joueur découvre dans son propre jeu des dominos qui pourraient correspondre. Ainsi les joueurs peuvent accoler un domino l'un après l'autre, ce qui fera s'allonger le serpent de dominos.

Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un joueur soit parvenu à poser la totalité de ses dominos ou jusqu'à ce qu'aucun des joueurs ne puisse plus poser de domino (et qu'aucun domino ne reste dans la pioche).

Fin du jeu

Le gagnant est le joueur parvenu à poser la totalité de ses dominos, et le cas échéant – si aucun n'y est parvenu – le joueur restant avec des dominos et comptabilisant le moins de points au total. Les dominos doubles doivent être comptés de façon simple uniquement.

I: Domino

Preparazione del gioco

Innanzitutto le pedine del domino vengono poste coperte al centro del tavolo e mischiate bene.

Dopodiché ogni giocatore prende 5 pedine.

I giocatori pongono le pedine davanti a sé sul tavolo – non visibili per gli altri giocatori – oppure le tengono in mano.

Svolgimento del gioco

Inizia il gioco il giocatore con la pariglia più alta. Una pariglia è una pedina con lo stesso numero di punti su entrambe le metà.



Il giocatore che inizia mette la sua pedina con la pariglia girata sul tavolo e aggiunge contemporaneamente una seconda pedina adatta. Il numero di punti della metà della seconda pedina equivale a quello della metà della prima pedina vicina a quest'ultima. Ci sono due possibilità di sistemare le pedine: in orizzontale o ad angolo retto.



Il giocatore successivo in senso orario ha ora due possibilità: trovare una pedina adatta tra le cinque che ha a disposizione da mettere sul tavolo vicino a una delle due estremità aperte delle due pedine vicine. Se il giocatore ha una pedina adatta può sistemarla sul tavolo. Se non ha una pedina adatta, deve prendere una pedina, scegliendola tra quelle coperte al centro del tavolo. Se anche la pedina presa dal mucchio non è adatta, deve prendere altre pedine, fino a trovare quella adatta.

Valle la seguente regola:

Delle pedine prese nessuna può essere rimessa nel mucchio e può essere sistemata sul tavolo solo una pedina, anche se dopo di lei si potrebbero sistemare altre pedine della propria scorta. I giocatori possono così sistemare a turno una pedina sul tavolo, allungando sempre più il "serpente" del domino.

Il gioco continua fino a quando uno dei giocatori ha posto sul tavolo tutte le pedine che ha in mano oppure nessuno dei giocatori ha più pedine adatte da aggiungere (e al centro non ci sono più pedine).

Fine del gioco

Vince il giocatore che ha potuto sistemare tutte le sue pedine o – in caso contrario – colui che ha in mano le pedine con il numero di punti totale minore. Le pedine pariglia valgono solo per una metà.

NL: Domino

Begin van het spel

Eerst worden de dominostenen goed door elkaar geschud en op de kop in het midden van de tafel gelegd.

Vervolgens pakt elke speler 5 stenen.

De spelers zetten de dominostenen voor zich op tafel neer of houden ze in de hand, maar zo, dat de andere spelers ze niet kunnen zien.

Spelverloop

De speler met de hoogste dubbele steen begint het spel. Een dubbele steen is een steen met hetzelfde aantal ogen op beide helften van de steen.

VOORBEELD:



De speler die begint, legt zijn dubbele steen open op tafel en legt daar direct een tweede steen bij aan met een passend aantal ogen. Het aantal ogen van de ene kant van de tweede steen moet overeenkomen met het aantal ogen van de steenhelft die al op tafel ligt. Er zijn twee aanlegmogelijkheden: horizontaal of in een rechte hoek.

VOORBEELD:



De volgende speler (met de wijzers van de klok mee) heeft nu twee mogelijkheden om een passende steen onder zijn 5 stenen te vinden, die hij kan aanleggen. Er mag worden aangelegd aan de beide open uiteinden van de twee stenen die tegen elkaar aanliggen. Wanneer de speler een passende steen heeft, mag hij deze aanleggen. Wanneer hij geen passende steen heeft, moet hij een steen pakken van de overige stenen, die op de kop in het midden van de tafel liggen. Wanneer ook de gepakte steen niet past, moet hij net zo lang stenen pakken, totdat er eentje kan worden aangelegd.

Daarbij geldt de volgende regel:

Er mag van de gepakte stenen geen enkele steen worden teruggelegd en er mag maar één steen worden aangelegd, ook wanneer er na de passende steen ineens nog meer stenen uit de eigen voorraad zouden kunnen worden aangelegd. Zo mogen de spelers na elkaar elk telkens één steen aanleggen, waardoor de domino-slang steeds langer wordt.

Het spel gaat net zo lang door, totdat een speler alle stenen die hij bezit, kan aanleggen of totdat geen enkele speler meer kan aanleggen (en er ook geen stenen meer in het midden van de tafel liggen).

Einde van het spel

Gewonnen heeft de speler die al zijn stenen kan aanleggen of – wanneer dat niet het geval is – degene met het minste totale aantal ogen op de stenen die hij nog bezit. Dubbele stenen worden daarbij enkel geteld.

E: Domino

Preparación del juego

Primero, las piezas de domino se ponen boca abajo en el centro de la mesa y se mezclan bien.

Después cada jugador toma 5 piezas.

Los jugadores ponen sus piezas de domino boca abajo en frente de sí mismo en la mesa o las mantienen en sus manos, sin que los otros jugadores vean las caras de las piezas.

Cómo se juega

El jugador con la mayor cuaderna comienza el juego. Una cuaderna es una pieza con el mismo número de puntos en ambos lados de la pieza.

EJEMPLO:



El jugador que comienza juega su cuaderna y añade una segunda pieza apropiada. El número de puntos de la segunda pieza añadida debe cuadrar con la primera pieza. Hay dos posibilidades para añadir piezas: de forma horizontal o cuadrada.

EJEMPLO:



En sentido horario, el próximo jugador tiene dos posibilidades para jugar una pieza adecuada de las cinco piezas que tiene disponible. El jugador puede añadir la pieza a una de las partes abiertas de las piezas que están posicionadas juntas en la mesa. Si el jugador tiene una pieza adecuada, puede añadirla. En caso contrario, puede escoger una pieza de las piezas que están boca abajo en el centro de la mesa. Si la pieza escogida no cuadra, hay que seguir coger piezas hasta que cuadre una.

Tenga en cuenta la siguiente regla:

Está prohibido de volver las piezas que se cogieron del centro de la mesa. Se puede añadir sólo una pieza, incluso si una de las piezas disponibles en stock cuadra después de haber añadido otra. Así que los jugadores pueden añadir sucesivamente cada uno una pieza. De esta manera la línea de domino se hace cada vez más larga.

El juego termina cuando un jugador añade su última pieza o cuando los jugadores ya no pueden añadir piezas apropiadas (y no quedan más piezas en el centro de la mesa).

Fin de juego

Gana el jugador que ha podido añadir todas las piezas o el jugador que tiene al final del juego el total de número de puntos más bajo. Las cuadernas se cuentan sólo una vez.

H: Dominó

A játék előkészítése

A dominókockákat először pontokkal lefelé le kell tenni az asztal közepére, és jól össze kell keverni.

Ezután minden játékos kiválaszt magának 5 dominókockát.

A játékosok maguk elé leteszik a dominókockákat az asztalra – úgy, hogy a többi játékos ne lássa –, vagy a kezükben tartják azokat.

A játék menete

Az a játékos kezdi a játékot, akinek a legnagyobb dupla pontszámú dominókockája van. Dupla pontszámú dominókocka az, amelynek mindkét oldalán azonos pontszám van.



A kezdő játékos pontokkal fölfelé leteszi a dupla pontszámú kockáját, és mindjárt hozzátesz egy második hozzáillő kockát. A második kocka letett felén lévő pontszámmal egyeznie kell az első kocka szabad felén lévő pontszámmal. Két lerakási lehetőség van: függőleges vagy derékszögű.



Az óramutató járásával megegyező irányban következő játékosnak két lehetősége van, hogy 5 dominókockája között megtalálja azt a hozzáillő kockát, amit letehet. Mindig az egymás mellett fekvő kockák két szabad végéhez lehet a következő kockát letenni. Ha a játékosnak van egy hozzáillő kockája, leteheti azt. Ha nincs hozzáillő kockája, akkor fel kell vennie egyet azokból a maradék kockákból, amelyek pontokkal lefelé középen vannak letéve. Ha a felvett kocka sem hozzáillő, további kockákat kell felvennie, amíg nem talál egy megfelelőt.

Itt a következő szabály érvényes:

A felvett dominókockákból egyet sem szabad visszatenni, és csak egy dominókockát szabad letenni, még ha az odaillő kocka letétele után hirtelen további kockákat is le lehetne tenni a saját készletből. Így a játékosok egymás után egy-egy dominókockát tehetnek le, ami által a dominóigó egyre hosszabb lesz.

A játék addig folyik tovább, amíg egy játékos minden követ le tud tenni, ami a kezében van, vagy amíg egyik játékos sem tud tovább tenni (és középen sincs már maradék dominókocka).

A játék vége

Az a játékos nyer, aki minden dominókockát le tud tenni, ill. - ha ez nincs így - az, akinek a legkisebb pontszámú kockák maradnak a kezében. A dupla pontszámú kockákat ekkor csak egyszer szabad számolni.

CZ: Domino

Organizace hry

Nejdříve se Domino-kostky položí do středu stolu lícem dolů a důkladně se zamíchají.

Poté si vezme každý hráč po 5ti hracích kostkách.

Hráči postaví Domino-kostky před sebe na stůl – tak aby ostatní spoluhráči na ně neviděli nebo je drží v ruce.

Průběh hry

Hráč s nejvyšším double kamenem započne hru. Double kamen je kostka se stejným počtem ok na obou stranách kostky.



Začínající hráč položí svoji Double-kostku viditelně na stůl a přidá k ní ihned druhou vhodnou kostku. Počet ok druhé kostky musí být na přiložené půlce stejný jako na první půlce první kostky. Existují dvě možnosti přiložení: vodorovně nebo pravolůhle.

PŘÍKLAD:



Další hráč ve směru hodinových ručiček má nyní dvě možnosti pro nalezení vhodné kostky ze svých 5ti kostek, kterou může přiložit. Na konce řady k sobě přiléhajících se kostek smějí být příkládaný další kostky. Má-li hráč vhodnou kostku, smí ji přiložit. Pokud nemá hráč žádnou vhodnou kostku, tak potom si musí vzít jednu kostku ze zbývajících kostek, které leží skryté ve středu stolu. Pokud se ani tato kostka nehodí, tak musí brát kostky tak dlouho, až se z nich bude jedna hodit.

Přitom platí následující pravidla:

Z odebraných kostek nesmí být navržena žádná kostka a smí být přiložena vždy pouze jen jedna kostka, i přestože by po této kostce mohli být najednou přiloženy z vlastní zásoby i další hodící se kostky. Takto smí hráči jeden po druhém příkládat po jedné kostce, čímž bude Domino-had stále delší.

Hra pokračuje tak dlouho, dokud buď jeden hráč mohl přiložit všechny kostky, které měl v ruce nebo když žádný z hráčů nemůže již více přiložit (a ve středu stolu neleží žádná další kostky)

Konec hry

Vyhrál hráč, který mohl přiložit všechny jeho kostky, popř. – pokud to není ten případ – ten hráč, kterému v ruce zbývají kostky s nejnižším počtem ok. Double-kostky se smějí zde sečít pouze jednou.

PL: Domino

Przygotowanie gry

Kamienie domina kładzie się na początku – odwrócone oczkami do spodu – na środku stołu i miesza się je dobrze.

Następnie wszyscy gracze biorą po 5 kamieni do gry.

Gracze ustawiają kamienie domina – tak by nie widzieli ich inni gracze – przed sobą na stole albo trzymają je w ręce.

Przebieg gry

Grę rozpoczyna gracz mający najwyższy dublet. Dublet to kamień o takiej samej liczbie oczek na obu polach.

PRZYKŁAD:



Gracz rozpoczynający grę wykłada swój dublet i dokłada od razu drugi pasujący kamień. Liczba oczek drugiego kamienia musi zgadzać się w przystawionym polu z polem pierwszego kamienia. Istnieją dwa sposoby układania kamieni – poziomo lub prostokątnie.

PRZYKŁAD:



Następny gracz – zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara – ma teraz dwie możliwości znalezienia wśród swoich 5 kamieni pasującego kamienia, który mógłby dołożyć. Dokładać można do otwartych końców obu przylegających do siebie kamieni. Jeżeli gracz jest w posiadaniu pasującego kamienia, może go dołożyć. Jeżeli nie posiada odpowiedniego kamienia, musi wtedy z pozostałych zasłoniętych kamieni leżących na środku stołu dobrać jeden kamień. Jeżeli również dobrany kamień nie pasuje, trzeba dobrać kolejne kamienie – aż dobrany kamień będzie pasował.

Obowiązuje następująca zasada:

Z pobranych kamieni nie wolno odkładać z powrotem żadnego kamienia. Ponadto można dokładać tylko jeden kamień, nawet jeżeli okazałoby się nagle, że po dołożeniu pasującego kamienia można by dołożyć dalsze kamienie z własnej puli. Gracze mogą więc dokładać po kolei każdorazowo po jednym kamieniu. W ten sposób „wąz” domina staje się coraz dłuższy.

Gra trwa tak długo, aż jeden z graczy zdoła dołożyć wszystkie kamienie, które ma w ręce, albo żaden z graczy nie będzie mógł się już dołożyć (a na środku stołu nie zostały już żadne kamienie).

Zakończenie gry

Wygrywa gracz, któremu udało się dołożyć wszystkie swoje kamienie lub też – jeżeli do tego nie doszło – ten, który będzie miał w ręce kamienie o najmniejszej łącznej liczbie oczek, przy czym dublety wolno liczyć tylko pojedynczo.

GR: Ντόμινο

Προετοιμασία παρτίδας

Αρχικά, τα πούλια του ντόμινο τοποθετούνται ανάποδα στη μέση του τραπέζιου και ανακατεύονται καλά.

Στη συνέχεια, όλοι οι παίκτες παίρνουν από 5 πούλια.

Οι παίκτες τοποθετούν τα πούλια τους στο τραπέζι ή τα κρατούν στο χέρι με τρόπο ώστε να μην μπορούν να τα δουν οι συμπαίκτες τους.

Διεξαγωγή παρτίδας

Ο παίκτης με το υψηλότερο διπλό πούλι ξεκινά την παρτίδα. Διπλά πούλια είναι αυτά με τον ίδιο αριθμό σημείων και στα δύο τμήματά τους.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:



Ο παίκτης που αρχίζει, ανοίγει ένα πούλι στο τραπέζι και προσθέτει κατευθείαν ένα ταιριαστό δεύτερο πούλι. Ο αριθμός σημείων στην πλευρά με την οποία το δεύτερο πούλι ακουμπά το πρώτο πρέπει να είναι ο ίδιος με τον αριθμό στην αντίστοιχη πλευρά του πρώτου πούλιου. Υπάρχουν δύο δυνατότητες τοποθέτησης: οριζόντια και κάθετα.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:



Ο επόμενος παίκτης με τη φορά του ρολογιού έχει τότε δύο δυνατότητες να βρει ένα ταιριαστό πούλι από τα 5 πούλια του, το οποίο να μπορεί να τοποθετήσει. Η τοποθέτηση επιτρέπεται στα δύο ελεύθερα άκρα της σειράς από πούλια. Εάν ο παίκτης έχει ένα ταιριαστό πούλι, τότε μπορεί να το παίξει. Εάν δεν έχει κανένα ταιριαστό πούλι, τότε πρέπει να πάρει ένα από τα πούλια που βρίσκονται ανάποδα στη μέση του τραπέζιου. Εάν και αυτό το πούλι δεν ταιριάζει, θα πρέπει να συνεχίσει να παίρνει πούλια, μέχρι να βρει ένα ταιριαστό.

Ισχύει ο εξής κανόνας:

Δεν επιτρέπεται να επιστραφεί κανένα πούλι από αυτά που ο παίκτης πήρε από τη μέση, ενώ ο παίκτης μπορεί να παίξει μόνο ένα πούλι, ακόμα και αν μετά το ταιριαστό πούλι ταιριάζουν ξαφνικά και άλλα πούλια από αυτά που έχει. Έτσι οι παίκτες μπορούν να παίξουν με τη σειρά από ένα πούλι, μεγαλώνοντας συνέχεια τη σειρά από πούλια.

Η παρτίδα συνεχίζεται, μέχρι ένας παίκτης να παίξει όλα τα πούλια του ή μέχρι να μην μπορεί να παίξει κανένας παίκτης (και δεν υπάρχουν άλλα πούλια στη μέση).

Τέλος παρτίδας

Κερδίζει ο παίκτης που μπόρεσε να παίξει όλα τα πούλια του ή – αν αυτό δεν ήταν δυνατό – αυτός που έχει μείνει με τα πούλια με τους λιγότερους βαθμούς. Τα σημεία στα διπλά πούλια μετριούνται μόνο μία φορά.

HRV: Domino

Priprema igre

Domino pločice s naliječjem prema dolje raširite po stolu, te ih pomiješajte s obje ruke.

Svaki od igrača uzme 5 pločica.

Igrači postavljaju domine ispred sebe ili jih drže u ruci. Važno je, da su prednje strane domina sakrivene od pogleda drugih igrača.

Igra

Igru počinje uvijek igrač koji ima najveću duplu dominu. Dupla domina je pločica sa istim brojem točkica na obe polovice. Ako na početku igre ni jedan od igrača nema duplu dominu, igru počinje onaj s najvećim zbrojem točkica na domini.



Početni igrač koji je stavio duplu dominu, postavlja još jednu dominu, koja ima na jednoj strani isti broj točkica kao dupla domina. Postoje dve mogućnosti postavljanja domino pločica: vodoravno ili okomito.



Sljedeći igrač u smjeru kazaljke na satu ima dvije mogućnosti: ili može odabrati jednu pločicu između svojih pet koje posjeduje i položiti na jednu ili drugu stranu. Ali ako nema pločice koja bi odgovarala, mora uzeti novu pločicu sa hrpe preostalih domina na sredini stola. Ako pločica koju je igrač uzeo još uvijek ne odgovara, mora ponovo uzeti još jednu pločicu. Tako uzima pločice sve dok ne nadje jednu koja odgovara jedni od pločica položenih na stolu.

Uz to važe i sledeća pravila:

Nijedan od igrača ne smije vratiti na hrpu već uzetu pločicu, čak i u primjeru, da odjednom ima neku od pločica na raspolaganju. Igrači postavljaju pločice jednu za drugom tako da se vrsta pločica u oba smjera stalno produžava..

Igra traje toliko vremena, dok jedan od igrača ne ostane bez pločica ili dok nijedan igrač nema više nijedne pločice koju bi mogao položiti u red (i dok je ponestalo pločica na hrpi).

Kraj igre

Pobednik je igrač koji je položio sve svoje pločice na stol ili onaj koji ima najmanji zbroj točkica na preostalim pločicama u svom posjedu. Duple domine mogu se računati kao jedna točkica.

SK: Domino

Začiatok hry

Najskôr sa kamene domina položia do stredy stola tak, aby nebolo vidieť ich hodnoty a dobre sa premiešajú.

Následne na to si každý hráč zoberie po 5 hracích kameňov.

Hráči si kamene domina položia pred seba na stôl tak, aby ostatní hráči nevideli ich hodnoty, alebo ich držia v ruke.

Priebeh hry

Hru začína hráč, ktorý má kocku s najvyššími rovnakými hodnotami na obidvoch poloviciach kameňa (tzv. dubble).



Začínajúci hráč odkryje svoj kameň s rovnakými hodnotami a priloží hneď ďalší vhodný kameň. Počet bodov na druhom kameni musí byť na priloženej polovici zhodný s počtom bodov na prvom kameni. Existujú dve možnosti prikladania: vodorovne alebo do praveho uhla.



Hráč nasledujúci v smere hodinových ručičiek má teraz dve možnosti: buď nájde medzi svojimi piatimi kameňmi vhodný kameň, ktorý môže priložiť. Prikladat sa môže na otvorené konce obidvoch vedľa seba ležiacich kameňov. Ak má hráč vhodný kameň, môže ho priložiť. Alebo ak vhodný kameň nemá, musí si zobrať jeden zo zvyšných kameňov, ktoré sú zakryté v strede stola. Ak nepasuje ani zodvihnutý kameň, musí dvíhať ďalšie kamene, až kým zodvihnutý kameň nebude pasovať.

Platí pritom nasledujúce pravidlo:

Zo zodvihnutých kameňov sa nesmie vrátiť žiaden kameň späť a prikladat sa smie iba jeden kameň, aj keď by sa po vhodnom kameni mohli náhle ukladať ďalšie kamene z vlastných zásob. Hráči tak môžu jeden po druhom prikladat po jednom kameni, čím sa had domina stále predlžuje.

Hra takto pokračuje ďalej, kým buď niektorý z hráčov neuloží všetky kamene, ktoré mal na ruke, alebo kým žiaden z hráčov nemôže viac prikladat (a v strede stola sa nenachádzajú žiadne zvyšné kamene).

Koniec hry

Vyhráva hráč, ktorý uložil všetky svoje kamene, resp. ak tomu tak nie je, vyhráva ten, ktorému ostali na ruke kamene s najnižším počtom bodov. Kamene s rovnakými hodnotami na oboch poloviciach sa pritom smú započítat iba raz.

BG: Домино

Подготовка на играта

Най-напред плочките на доминото се поставят обърнати с лицевата си част надолу в средата на масата и се разбъркват добре.

След това всички играчи вземат по 5 плочки.

Играчите поставят на масата пред себе си плочките на доминото по такъв начин, че те да не могат да бъдат видени от останалите участници в играта, или ги държат в ръка.

Ход на играта

Играчът с най-висок чифт започва играта. Чифтът представлява плочка с еднакъв брой точки върху двете половини на плочката.

ПРИМЕР:



Стартиращият играч поставя своята плочка, на която е изобразен чифт, на масата и добавя втора подходяща плочка. Броят на точките на поставената нова плочка трябва да съвпада с броя точки върху съседната половина на първата плочка. Има две възможности за поставяне: хоризонтално или перпендикулярно.

ПРИМЕР:



Сега следващият играч по посока на часовниковата стрелка има две възможности да открие подходяща плочка измежду своите 5 плочки, която може да постави. Следващата плочка може да бъде поставена от двата края на останалите две вече поставени една до друга плочки. Ако играчът има подходяща плочка, той има право да я постави. Ако не разполага с подходяща плочка, той трябва да вземе една от останалите плочки, които лежат обърнати с лицевата си част надолу върху масата. Ако взетата плочка не е подходяща, той продължава да взема още от купчината, докато някоя от плочките пасне.

Правила на играта

Никой от вече взетите плочки не може да бъде връщан обратно; позволява се поставянето само на една плочка, дори в случай, че играчът разполага с друга такава, която може да бъде добавена след вече поставените плочки. Следващите играчи също имат право да поставят само по една плочка, като по този начин опашката на доминото става все по-дълга.

Играта продължава дотогава, докато някой от играчите успее да постави всички плочки, с които разполага, или докато никой от играчите не може да постави плочка (и в средата на масата вече няма други налични плочки).

Край на играта

Победител е този играч, който успее да постави на масата всички свои плочки или - ако това не е възможно - онзи, който държи в ръцете си плочки с най-малък общ брой точки. При това броят точки върху плочките, съдържащи чифт, се брой само веднъж.

RO: Domino

Прегătirea jocului

Pietrele de domino se pun mai întâi cu fața în jos în centrul mesei și se amestecă bine.

Fiecare jucător ia apoi câte 5 pietre de joc.

Jucătorii pun pietrele de joc în fața lor pe masă sau le țin în mână, având grijă ca ele să fie ascunse de ceilalți jucători.

Desfășurarea jocului

Jucătorul cu dubla cea mai mare începe jocul. Dubla este o piatră cu același număr de puncte pe ambele jumătăți.

EXEMPLU:



Primul jucător plasează piatră-dublă cu fața în sus și adaugă imediat alături o piatră potrivită. Numărul de puncte a celei de-a doua pietre trebuie să corespundă în jumătatea aflată în contact cu prima piatră cu jumătate din piatra respectivă. Există două modalități de amplasare: orizontal sau perpendicular.

EXEMPLU:



Jucătorul următor (în sensul acelor de ceasornic) are acum două posibilități de a găsi printre cele 5 pietre pe care le deține o piatră potrivită, el putând plasa o piatră la fiecare din cele două capete ale celor două pietre alăturate de pe masă. Dacă jucătorul deține o piatră potrivită, o poate pune pe masă. Dacă nu deține o piatră potrivită, atunci va ridica o piatră din grămada de pietre aflate cu fața în jos în centru. Dacă nici această piatră nu se potrivește, trebuie să ridice alte pietre, până ce are una potrivită.

Trebuie luate în considerare următoarele reguli:

Este interzis ca pietrele ridicate din centru să fie puse la loc în grămada; deasemenea în rândul de pietre poate fi plasată doar o singură piatră, chiar dacă după această piatră potrivită jucătorul deține acum în rezerva sa și alte pietre care s-ar potrivi în continuare. Astfel, fiecare jucător are dreptul să plaseze, pe rând, doar o singură piatră, șirul de pietre de Domino devenind astfel din ce în ce mai lung.

Jocul continuă astfel până ce ori unul dintre jucători a reușit să plaseze toate pietrele pe care le are în mână, ori până ce nici unul dintre jucători nu mai poate plasa nici o piatră (și nici în centru nu mai este nici o piatră).

Sfârșitul jocului

Câștigă jucătorul care și-a putut plasa toate pietrele sau - dacă nu este cazul -, acel jucător care a rămas cu cel mai mic număr de puncte în mână. La numărătoare, dublele vor fi luate în considerare o singură dată.